



ที่ ศธ ๐๔๒๒๙/ว๒๒

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐

๑๐ มกราคม ๒๕๖๘

เรื่อง ประชาสัมพันธ์โครงการ “การแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัล 2025”

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาทุกเขต

สิ่งที่ส่งมาด้วย โครงการ “การแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัล 2025” จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยคณะศิลปกรรมศาสตร์ หลักสูตรการออกแบบเชิงสร้างสรรค์ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์ ได้จัดการแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัล 2025 โดยเล็งเห็นถึงการเปลี่ยนแปลงในโลกยุคปัจจุบันที่มีการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในด้านต่างๆ รวมถึงการสร้างผลงานทางศิลปะและผลงานด้านการออกแบบ ที่ได้รับความนิยมอย่างรวดเร็ว การวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัลเป็นการผสมผสานระหว่างศิลปะกับนวัตกรรมทางเทคโนโลยี เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย หรือ ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ร่วมแสดงความคิดเชิงสร้างสรรค์ผ่านผลงานการออกแบบในการแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัล 2025 ซึ่งจัดขึ้นในวันศุกร์ที่ ๓๑ มกราคม ๒๕๖๘ ในงานนี้ คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์ จึงขอความอนุเคราะห์สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน เผยแพร่ประชาสัมพันธ์การสมัครเข้าร่วมโครงการแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัล 2025 ให้กับสถานศึกษาในสังกัด

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จึงขอให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เผยแพร่ประชาสัมพันธ์การสมัครเข้าร่วมโครงการ “การแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัล 2025” ให้สถานศึกษาในสังกัดที่สนใจทราบ รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อทราบและพิจารณาดำเนินการในส่วนที่เกี่ยวข้องต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นายภูธร จันทะพงษ์ ปุณศรีสวัสดิ์รัง)
ผู้อำนวยการศูนย์การคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

สำนักบริหารการมัธยมศึกษา

โทร. ๐ ๒๒๘๘ ๕๙๓๗

โทรสาร ๐ ๒๒๘๘ ๕๙๔๑

“เรียนดี มีความสุข”

โครงการการแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัล โดย ศิลปกรรม DPU
Silpakam DPU Digital Painting Contest 2025

หลักการและเหตุผล

คณะศิลปกรรมศาสตร์ หลักสูตรการออกแบบเชิงสร้างสรรค์ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตได้เปิดการเรียนการสอนตั้งแต่ปีพ.ศ. 2548 ประกอบไปด้วย 3 วิชาเอก คือ คอมพิวเตอร์กราฟิก การออกแบบสภาพแวดล้อมภายใน และการออกแบบและธุรกิจแฟชั่น โดยมีการจัดการเรียนการสอนที่มีการปูพื้นฐานทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ เพื่อให้นักศึกษาได้รับความรู้และทักษะที่พร้อมสำหรับการทำงานในอุตสาหกรรมที่เกี่ยวข้อง คณะศิลปกรรมศาสตร์ได้เล็งเห็นถึงการเปลี่ยนแปลงในโลกยุคปัจจุบันที่มีการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในด้านต่างๆ รวมถึงการสร้างงานศิลปะและงานด้านออกแบบที่ได้รับความนิยมอย่างรวดเร็ว การวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัลเป็นการผสมผสานระหว่างศิลปะกับนวัตกรรมทางเทคโนโลยี เพื่อเปิดโอกาสให้ผู้สร้างสรรค์ผลงานสามารถแสดงออกถึงความคิดสร้างสรรค์ได้อย่างไม่จำกัด การจัดการแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัลจึงมีความสำคัญในการส่งเสริมและพัฒนาทักษะด้านศิลปะดิจิทัลให้กับเยาวชนและผู้สนใจ โดยมุ่งหวังที่จะให้ผู้เข้าร่วมได้แสดงความสามารถในด้านการใช้เครื่องมือดิจิทัลเพื่อสร้างสรรค์ผลงานศิลปะ และเป็นการสร้างพื้นที่สำหรับการแลกเปลี่ยนความคิดสร้างสรรค์ระหว่างผู้ที่มีความสนใจในศาสตร์ด้านนี้

วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมทักษะในการวาดภาพและสร้างสรรค์ผลงานโดยใช้เครื่องมือดิจิทัล
2. เพื่อให้ผู้เข้าร่วมและผู้ชมเกิดความเข้าใจและเห็นคุณค่าของศิลปะในรูปแบบดิจิทัล
3. เพื่อกระตุ้นให้ผู้เข้าร่วมแสดงออกถึงความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการผ่านงานศิลปะที่สร้างขึ้นโดยใช้เทคโนโลยี
4. เพื่อสร้างเวทีแลกเปลี่ยนและเรียนรู้ระหว่างผู้เข้าร่วมการประกวด

วัน เวลา และสถานที่จัดดำเนินโครงการ

วันศุกร์ที่ 31 มกราคม 2568 เวลา 09.00 – 16.00 น. ณ ห้องประชุมสนม สุทธิพิทักษ์ อนุสรณ์ 1-1 อาคาร 4 มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต

* ขอให้ผู้เข้าแข่งขันมาถึงก่อนเวลาไม่น้อยกว่า 15 นาที และรายงานตัวที่จุดลงทะเบียน ณ ห้องประชุมสนม สุทธิพิทักษ์ อนุสรณ์ 1-1 อาคาร 4 มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต

รายละเอียดการแข่งขัน

คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย หรือ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

หลักเกณฑ์การแข่งขัน

- ผู้แข่งขันจะต้องนำอุปกรณ์ iPad พร้อมลงโปรแกรม Procreate ให้เรียบร้อย
- ผู้แข่งขันจะได้รับโจทย์จากคณะกรรมการในวันแข่งขัน
- ผู้แข่งขันต้องสร้างสรรค์ผลงานชิ้นเอง ไม่ใช้ Program Artificial Intelligence (AI)
- ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด ไม่สามารถโต้แย้งได้
- ผลงานของผู้แข่งขันทุกท่าน ถือเป็นกรรมสิทธิ์ของผู้จัดการแข่งขัน โดยผลงานที่เข้าแข่งขันทุกชิ้น ผู้จัดโครงการมีสิทธิ์โดยสมบูรณ์ สามารถนำออกแสดงเผยแพร่ต่อสาธารณะในรูปแบบนิทรรศการและการตีพิมพ์ เผยแพร่ทั้งรูปแบบออนไลน์และรูปแบบสิ่งพิมพ์ได้

รางวัลการแข่งขัน

- รางวัลชนะเลิศอันดับ 1 (1 รางวัล) เงินรางวัล 20,000 บาท พร้อมโล่รางวัล และทุนการศึกษา ต่อที่คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 (1 รางวัล) เงินรางวัล 10,000 บาท พร้อมโล่รางวัล
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 (1 รางวัล) เงินรางวัล 5,000 บาท พร้อมโล่รางวัล
- รางวัลชมเชย (5 รางวัล) เงินรางวัลละ 2,000 บาท

หมายเหตุ: ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกคนจะได้รับเกียรติบัตร

* การเผยแพร่ภาพถ่ายระหว่างกิจกรรม ผู้เข้าร่วมแข่งขันการวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัล 2025 (Silpakam DPU Digital Painting Contest 2025) ครั้งนี้ ยินยอมให้ผู้จัดโครงการนำภาพถ่ายบุคคลของตนทั้งภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหวขณะร่วมกิจกรรม เผยแพร่ตามสื่อต่างๆ ได้อย่างถูกต้องตามกฎหมาย

ขั้นตอนการสมัคร

- สมัครเข้าร่วมการแข่งขันผ่านทาง Google Form <https://forms.gle/HCeUWfDU4t79s3XS7>

โดยส่งข้อมูลการสมัครได้ตั้งแต่วันที่ 1 ธันวาคม 2567 – 26 มกราคม 2568

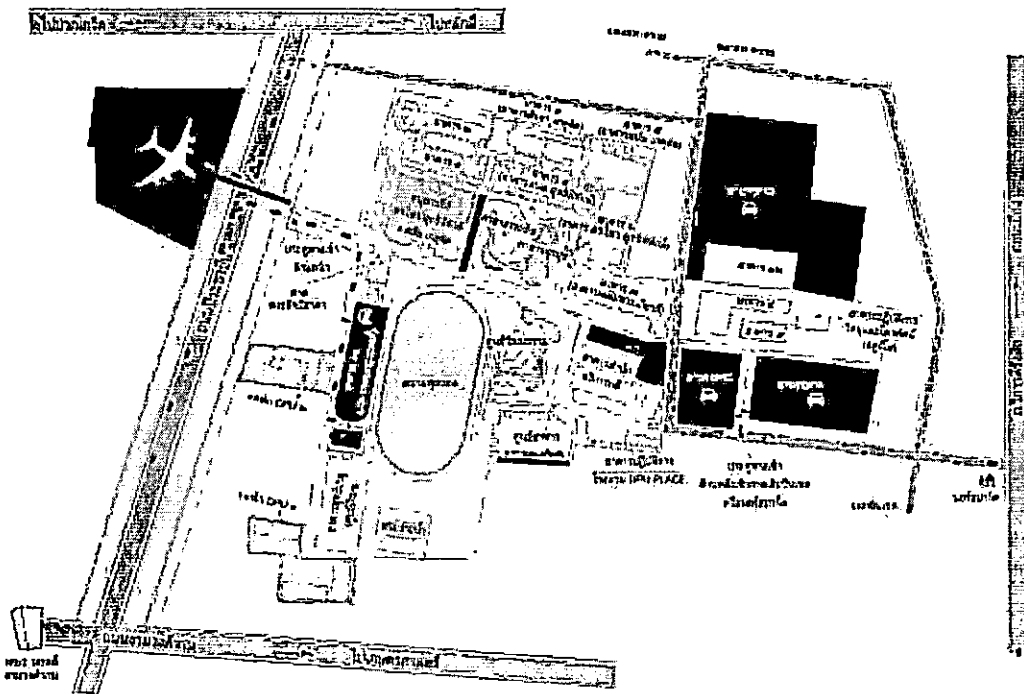
ผู้รับผิดชอบโครงการ

อาจารย์ปรัชญา พิระตระกูล อาจารย์ประจำคณะศิลปกรรมศาสตร์ โทรฯ 086-567-1114

อาจารย์ณมณ ชันธชวณะ อาจารย์ประจำคณะศิลปกรรมศาสตร์ โทรฯ 062-261-6156

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

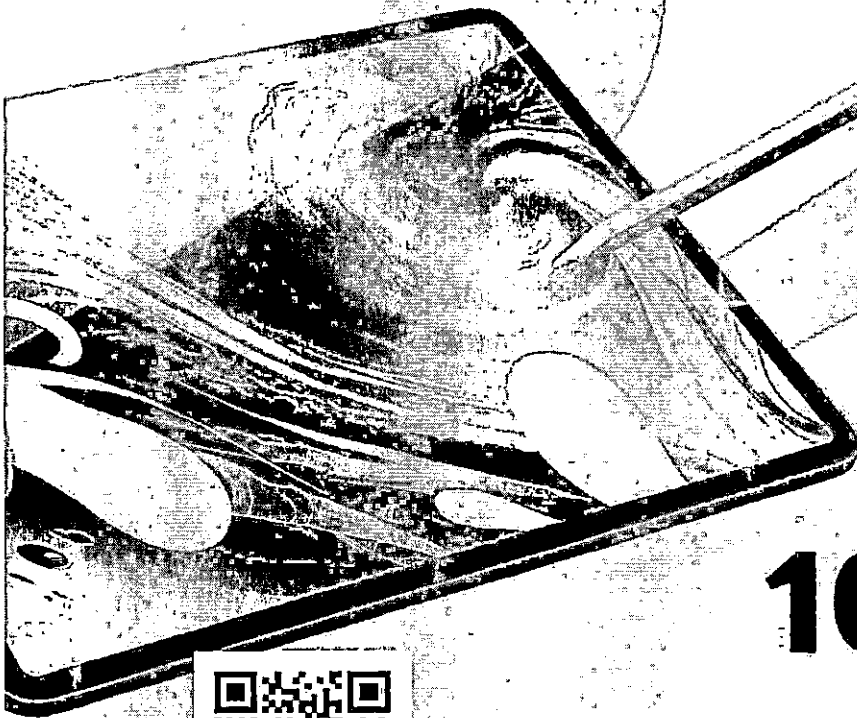
1. ผู้เข้าร่วมโครงการจะได้เรียนรู้และพัฒนาทักษะในการใช้โปรแกรมและเครื่องมือดิจิทัล
2. เป็นการส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ กระตุ้นให้ผู้เข้าร่วมพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ และสามารถสร้างผลงานที่มีคุณค่าและเป็นเอกลักษณ์
3. เป็นการสร้างเครือข่ายและความร่วมมือในการเชื่อมโยงผู้ที่สนใจในศิลปะดิจิทัล
4. การสร้างความเข้าใจในศิลปะดิจิทัลในสังคม สามารถเผยแพร่ไปยังสาธารณชน เพื่อสร้างความตระหนักถึงคุณค่าและบทบาทของศิลปะดิจิทัลในยุคปัจจุบัน



เชิญชวนน้องๆ
นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย ประกาศนียบัตรวิชาชีพ(ปวช.) เข้าร่วม

การแข่งขัน วาดภาพศิลปกรรมดิจิทัล

#silpakamDPU Creative digital
painting contest 2025



รางวัล มูลค่ารวมกว่า
**100,000
บาท**

*ทุนการศึกษา เงินรางวัล และของที่ระลึก



**สมัคร
เข้าร่วม
การแข่งขัน**

เปิดรับสมัคร ผู้เข้าร่วมแข่งขัน ตั้งแต่วันที่ 26 มกราคม 2568 จัดแข่งขัน ในวันศุกร์ที่ 31 มกราคม 2568
(ตามรายละเอียดเอกสารแนบในการสมัคร)

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม
อาจารย์ปรัชญา พระตระกูล ติดต่อโทร 086 567 1114 วันจันทร์ - ศุกร์ เวลา 09.00 น. - 16.00 น.