



ที่ สก.นธ. ๑๖๐ /๒๕๖๗

สพม.นธ
เลขที่รับ 10804
วันที่ 19 ส.ค. 2567

สมาคมกีฬาแห่งประเทศไทย
สมาคมกีฬาจังหวัดนราธิวาส
บริเวณศูนย์ราชการ หมู่ ๙ ตำบลโคกเคียน
อำเภอเมือง จังหวัดนราธิวาส ๙๖๐๐๐

๑๙ สิงหาคม ๒๕๖๗

เรื่อง ขอเชิญส่งทีมเข้าร่วมโครงการอบรมให้ความรู้การจัดการแข่งขันอีสปอร์ต แก่นักเรียน ๓ จังหวัดชายแดนภาคใต้ "รายการ SSRU E-SPORTS NARATHIWAT ๒๐๒๔"

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา นราธิวาส

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑.โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์ แนบ QR Code รายละเอียดกิจกรรม
๒.ระเบียบจัดการแข่งขันฯ

จำนวน ๑ ฉบับ
จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วย วิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา ร่วมกับจังหวัดนราธิวาส กองกิจการพิเศษ ศูนย์สันติวิธี สำนักงานการศึกษาเอกชนจังหวัดนราธิวาส และสมาคมกีฬาแห่งจังหวัดนราธิวาส ได้จัดโครงการอบรมให้ความรู้การจัดการแข่งขันอีสปอร์ตแก่นักเรียน ๓ จังหวัดชายแดนภาคใต้ "รายการ SSRU E-SPORTS NARATHIWAT ๒๐๒๔" โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นสถานศึกษาทั้งในและนอกระบบ (ระดับชั้นมัธยมศึกษา) ในพื้นที่ ๓ จังหวัด ได้แก่ จังหวัดยะลา ปัตตานี และนราธิวาส โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างความเข้าใจและประชาสัมพันธ์กิจกรรม การแข่งขันอีสปอร์ตในสามจังหวัดชายแดนภาคใต้ เป็นการแข่งขันประเภททีม ทีมละ ๕ คน สำรองได้ทีมละ ๑ คน (จะต้องมีนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖ อย่างน้อย ๓ คน) สถานศึกษา ๑ แห่ง ส่งได้ไม่เกิน ๑ ทีม นั้น

ในการนี้ สมาคมกีฬาแห่งจังหวัดนราธิวาส จึงขอความอนุเคราะห์มายังท่านประชาสัมพันธ์ และเชิญชวนสถานศึกษาในสังกัด หรือ หน่วยงานเครือข่ายที่สนใจเข้าร่วมแข่งขัน รายละเอียดหลักเกณฑ์และใบสมัครสามารถสมัครผ่าน LINK มหาวิทยาลัยหรือ QR CODE ค่าสมัคร ๑๐๐ บาท กำหนดจัดการแข่งขันในวันเสาร์ ที่ ๓๑ สิงหาคม ๒๕๖๗ ณ หอประชุมกระจูด วิทยาลัยชุมชนนราธิวาส ตำบลลำภู อำเภอเมืองนราธิวาส จังหวัดนราธิวาส ที่แนบมาพร้อมโปสเตอร์ สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ คุณศตวรรษ ภูเขียว (ผู้ประสานงาน) หมายเลขโทรศัพท์ ๐๙๖-๑๑๐๔๖๑๐

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ และพิจารณาดำเนินการในส่วนที่เกี่ยวข้อง ต่อไป

- กลุ่มผู้อำนวยการ
- กลุ่มบริหารงานบุคคล
- กลุ่มนโยบายและแผน
- กลุ่มส่งเสริมการจัดการศึกษา
- กลุ่มนิเทศฯ
- กลุ่มบริหารงานการเงินและสินทรัพย์

ขอแสดงความนับถือ

(นายวิเชษฐ์ ไทยทองนุ่ม)

นายกสมาคมกีฬาแห่งจังหวัดนราธิวาส

รับที่ 19 ส.ค. 2567
งานธุรการ

โทรศัพท์/โทรสาร ๐๗๓-๕๓๒๕๒๘

ระเบียบการจัดการแข่งขันกีฬา “อีสปอร์ต”

วิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ

มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

ประกาศว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬา “อีสปอร์ต” ภายใต้โครงการความร่วมมือระหว่างวิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา และ กองอำนวยการรักษาความมั่นคงภายในราชอาณาจักร

ข้อ 1 ระเบียบและกติกาการแข่งขัน

1.1 ให้ใช้ระเบียบว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬา “อีสปอร์ต” ตามที่ปรากฏอยู่ในระเบียบฉบับนี้

ข้อ 2 ประเภทการแข่งขัน

2.1 Arena of Valor (ROV)

ข้อ 3 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

3.1 ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเป็นนักเรียนในระดับการศึกษาตอนปลายในเขตพื้นที่จังหวัด กลุ่มเครือข่ายของกองอำนวยการรักษาความมั่นคงภายในราชอาณาจักร

ข้อ 4 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

4.1 Arena of Valor (ROV)

4.1.1 ในการแข่งขัน Arena of Valor (ROV) ให้แต่ละทีมส่งนักกีฬาเข้าร่วมแข่งขันได้ไม่เกิน 6 คน โดยแต่ละทีมจะส่งรายชื่อนักกีฬาสมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ต้องไม่น้อยกว่า 5 คน และนักกีฬาสำรองได้ทีละ 1 คน ทั้งนี้แต่ละทีมจะต้องมีนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 อย่างน้อย 3 คน

4.1.2 ให้มีเจ้าหน้าที่ทีม ๆ ละไม่เกิน 2 คน ประกอบด้วย ผู้จัดการทีม 1 คน และผู้ช่วยผู้ฝึกสอน 1 คน

ข้อ 5 วิธีจัดการแข่งขัน

5.1 Arena of Valor (ROV) ให้นักกีฬาแต่ละทีมยืนยันรายชื่อนักกีฬาที่จะเข้าแข่งขันจำนวน 5 คน ในแต่ละรอบก่อนการแข่งขัน โดยวิธีจัดการแข่งขันมีรายละเอียด ดังต่อไปนี้

5.1.1 รูปแบบการแข่งขัน

รอบแรก – รอบรองชนะเลิศ (Quarter-Finals – Semi-Finals)

แข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of 1 (ชนะ 1 เกม)

รอบชิงชนะเลิศ (Grand-Final)

แข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of 3 (ชนะ 2 ใน 3)

5.1.2 แข่งขันในโหมด Caldavar Valley : Tournament ด้วยระบบ Global Ban Pick (ไม่สามารถใช้ตัวละครซ้ำจากเกมที่ผ่านมาได้)

5.1.3 ทีมที่อยู่ทางด้านบนของสายการแข่งขันจะได้อยู่ฝ่ายสีน้ำเงินในเกมแรก และในเกมถัดไปผู้ที่แพ้ในเกมก่อนหน้าจะได้สิทธิ์ในการเลือกฝั่ง

5.1.4 ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้ “ชื่อผู้ใช้” ที่ตนเองทำการสมัครเท่านั้นและไม่อนุญาต

ให้เปลี่ยนแปลง ID ตลอดการแข่งขัน

5.1.5 ผู้เข้าแข่งขันต้องมีตัวละครอย่างน้อย 18 ตัวสำหรับการแข่งขันใน
“Tournament Mode”

5.1.6 หากผู้เข้าแข่งขันเกิดปัญหาทางเทคนิคหรือมีเหตุให้จำเป็นต้องเริ่มเกมใหม่
ขณะเริ่มเกม ยังไม่มี Score Kill ให้ทำการเริ่มเกมใหม่ได้ 1 ครั้งด้วยตัวละครเดิมที่เลือกไว้ก่อนหน้านี้

5.1.7 ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกมและไม่สามารถเชื่อมต่อกลับมาแข่งขันและ
มีการนับ Score Kill แล้วทีมที่หลุดต้องดำเนินการแข่งขันต่อให้จบหรือขอย้อมแพ้เพื่อเริ่มการแข่งขันใหม่

ข้อ 6 กำหนดการแข่งขัน

ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต ประจำโครงการ เป็นผู้กำหนดวัน เวลา และ
สถานที่ในการแข่งขัน และอาจเปลี่ยนแปลงได้ถ้ามีเหตุจำเป็น

ข้อ 7 ชุดแข่งขันและอุปกรณ์แข่งขัน

7.1 ชุดแข่งขัน

7.1.1 ชุดแข่งขัน ให้ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพ หรือชุดนักเรียนของสถาบันในสังกัด
เท่านั้น

7.2 อุปกรณ์แข่งขัน

7.2.1 รอบคัดเลือก นักกีฬาจะต้องเตรียมอุปกรณ์สำหรับการแข่งขัน เช่น
โทรศัพท์เคลื่อนที่ Headphone สายชาร์ต ฯลฯ เพื่อใช้ในการแข่งขันด้วยตนเอง ไม่อนุญาต
ให้ใช้ IPAD หรือ TABLET ในการแข่งขัน ในการแข่งขันนักกีฬาจะต้องทำการลงทะเบียนผ่าน
เครือข่ายที่เจ้าภาพกำหนดก่อนการแข่งขันเท่านั้น

ข้อ 8 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

8.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการ
จัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

8.2 ให้ผู้จัดการทีมส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขันให้ตรงกับหมายเลขประจำตัวที่ได้ลงทะเบียนไว้แล้ว
ในแบบการแข่งขันประจำวัน ส่งให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันก่อนกำหนดเวลาแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที

8.3 นักกีฬาคนใด/ทีมใด ไม่พร้อมที่จะทำการแข่งขัน เมื่อพ้นเวลาที่กำหนดไว้เกินกว่า 10 นาที
ให้ปรับเป็นแพ้และให้ดำเนินการตามข้อ 8.4

8.4 ผู้เข้าแข่งขันคนใด/ทีมใด ไม่ลงแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่ที่กำหนดโดยไม่มีเหตุ
อันสมควรหรือไม่ลงทำการแข่งขันตามคำสั่งคณะกรรมการจัดการแข่งขัน หรือตามคำสั่งกรรมการผู้ตัดสินให้ปรับ
เป็นแพ้และตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน

8.5 ตลอดเวลาการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดีและต้อง
ปฏิบัติตามระเบียบและกติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

8.6 ผู้ใดฝ่าฝืนหรือไม่ปฏิบัติตามประกาศนี้ ให้คณะกรรมการจัดการกิจกรรม พิจารณาลงโทษ
ในเบื้องต้นตามสมควรแก่กรณี

ข้อ 9 กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่

ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน และ กรณีมีข้อพิพาทที่นอกเหนือกฎระเบียบของการแข่งขันให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะผู้ตัดสินที่ได้รับมอบหมายจากคณะกรรมการจัดกิจกรรมและถือคำตัดสินเป็นที่สิ้นสุด

ข้อ 10 การประท้วงและการอุทธรณ์

10.1 หากเกิดการประท้วงที่ขัดต่อระเบียบจัดการแข่งขันนี้ให้ ยื่นประท้วงก่อนการแข่งขันรอบแรก อย่างน้อย 30 นาที เท่านั้น

10.2 หากมีข้อประท้วงระหว่างเกมส์การแข่งขันสามารถทำได้ไม่เกิน 10 นาที หลังจากจบเกมส์เท่านั้น หากเกินเวลาที่กำหนดจะไม่รับพิจารณาใด ๆ ทั้งสิ้น

ข้อ 11 รางวัลการแข่งขัน

11. 1 คณะกรรมการจัดการแข่งขัน จัดรางวัลให้กับนักกีฬาตามรายชื่อที่ปรากฏในการแข่งขันจริง ดังนี้

รางวัลที่ 1	เงินรางวัล 15,000 บาท	พร้อมประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 2	เงินรางวัล 8,000 บาท	พร้อมประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 3	เงินรางวัล 6,000 บาท	พร้อมประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 4	เงินรางวัล 5,000 บาท	พร้อมประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 5-8	เงินรางวัล 3,500 บาท	พร้อมประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 9-16	เงินรางวัล 1,000 บาท	พร้อมประกาศนียบัตร

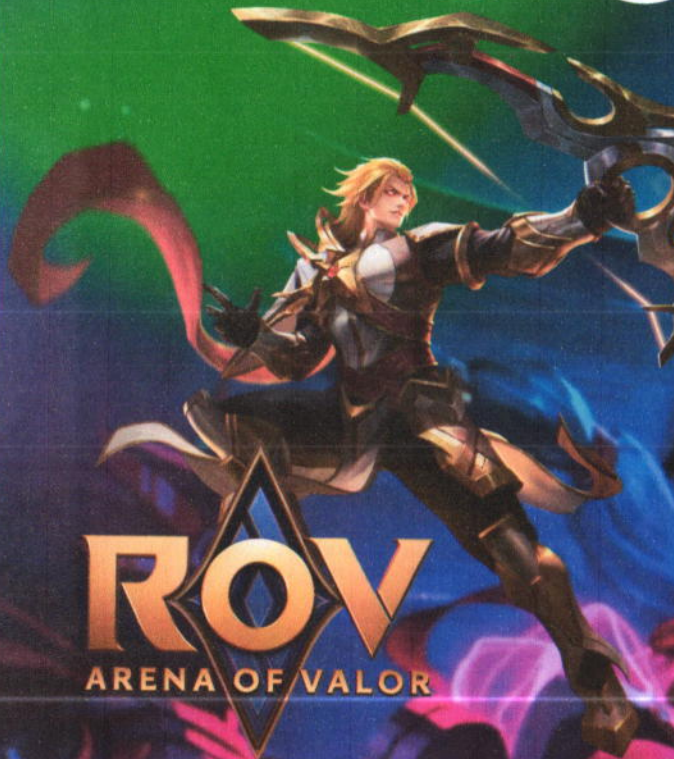
11.2 นักกีฬาทุกคนมีสิทธิโควตาพิเศษในการเข้าศึกษาต่อวิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา โดยไม่ต้องผ่านกระบวนการ TCAS

11.3 ทุกทีมที่ผ่านเข้ารอบ 8 ทีมสุดท้ายจะได้สิทธิทุนการศึกษาในการต่อวิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา เป็นส่วนลดค่าเทอม 20 % ตลอดระยะเวลาการศึกษา

11.4 กรณีนักกีฬาผู้เข้าแข่งขันเป็นนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 และ 5 จะได้รับสิทธิตามข้อ 11.3 เช่นกันหากจบการศึกษาในระดับมัธยมศึกษา และทุนการศึกษาในการต่อวิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

ข้อ 12 ในกรณีที่ปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด

ข้อ 13 คำวินิจฉัยของคณะกรรมการจัดการแข่งขันถือเป็นอันสิ้นสุด



SSRU
Narathiwat
 E-SPORTS
 2024



ROV
 ARENA OF VALOR

31 สิงหาคม 2567
 ณ วิทยาลัยชุมชน จังหวัดนราธิวาส
 ชิงทุนการศึกษา กว่า 56,000 บาท
 มีใบประกาศและโค้วตาทกว่า 700 ที่นั่ง

กติกา :
 ทีมละ 5 คน
 โดยมีสมาชิกในทีมเป็นนักเรียน
 ระดับชั้น ม.6 อย่างน้อย 3 คน
 สมัครเข้าร่วมกิจกรรม





SSRU Narathiwat E-SPORTS 2024



ชื่อโครงการ :
วันที่จัดกิจกรรม :
สถานที่ :
ผู้รับผิดชอบ :
ผู้สนับสนุน :

: โครงการอบรมให้ความรู้ การจัดแข่งขันอีสปอร์ต แก่นักเรียน 3 จังหวัดชายแดนภาคใต้
: 31 สิงหาคม 2567
: วิทยาลัยชุมชน จังหวัดนราธิวาส
: วิทยาลัยนวัตกรรม และการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา
: กองกิจการพิเศษ ศูนย์สันติวิธี , สมาคมกีฬาจังหวัดนราธิวาส
, บริษัท ทรู คอปอเรชัน จำกัด (มหาชน) , บริษัท ตั้งใจเรียน จำกัด



รางวัล

ประเภทเงินรางวัล

- อันดับที่ 1 จำนวน 15,000 บาท
- อันดับที่ 2 จำนวน 8,000 บาท
- อันดับที่ 3 จำนวน 6,000 บาท
- อันดับที่ 4 จำนวน 5,000 บาท
- อันดับที่ 5-8 จำนวน 3,500 บาท
- อันดับที่ 9-16 จำนวน 1,000 บาท

ผู้เข้าร่วมกิจกรรมจะได้ใบประกาศการแข่งขันทุกคน

ประเภททุนการศึกษาและโควตา อันดับ 1-5 ทุนค่าเทอม 20 %

ผู้เข้าแข่งขันจะได้โควตาเรียน
ณ วิทยาลัย นวัตกรรมและการจัดการ
มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา
จำนวน 700 ที่นั่ง *ไม่ต้องสอบ





โควตาทั้งหมด

ชื่อโควตา

- 1.สาขาวิชาการจัดการอีสปอร์ต (รหัสสาขา7349)
 แขนงวิชาธุรกิจและการจัดการแข่งขันอีสปอร์ต
 แขนงวิชาการออกแบบสื่อสร้างสรรค์และเกม
- 2.สาขาการตลาดดิจิทัล (รหัสสาขา7364)
- 3.สาขานวัตกรรมการจัดการคุณภาพ (รหัสสาขา7365)

จำนวนที่นั่ง

- 200 ที่นั่ง
- 200 ที่นั่ง
- 200 ที่นั่ง
- 100 ที่นั่ง

**โควตาและจำนวนโควตายุ่งยัยได้ข้อตกลงความร่วมมือระหว่างกองกิจการพิเศษ ศูนย์สันติวิธี และ วิทยาลัยนวัตกรม และการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา



กำหนดการกิจกรรม

เวลา

07.00-09.00
09.00-09.40
09.40-11.00
11.00-11.30
11.40-12.10
13.30-14.00
14.10-14.40
14.40-15.15
15.15-15.55
15.55

กิจกรรม

- ลงทะเบียนกิจกรรม/สมัครการ์ด/บรรยายกิจกรรม
- พิธีเปิดกิจกรรม
- แข่งขันรอบที่ 1 350 : 350
- แข่งขันรอบที่ 2 175 : 175
- แข่งขันรอบที่ 3 87 : 87
- แข่งขันรอบที่ 4 40 : 40
- แข่งขันรอบที่ 5 20 : 20
- แข่งขันรอบที่ 6 10 : 10
- แข่งขันรอบที่ 7 5 : 5
- สรุปกิจกรรม



กติกาการแข่งขัน



ทีมการแข่งขัน

ผู้รับสมัครผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ทีมละ 5 คน
*จะต้องมี นักเรียนชั้น ม.6 อย่างต่ำ 3 คน

การสมัคร

สมัครผ่านลิงค์มหาวิทยาลัยหรือ QR CODE
ค่าสมัคร คนละ 100 บาท



การสมัครเข้าร่วมกิจกรรม

ขั้นที่ 1

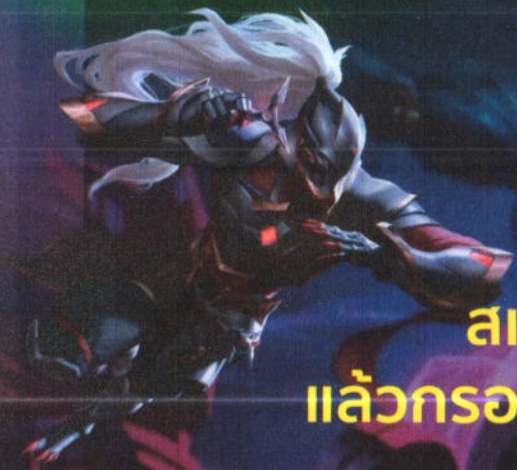


ขั้นที่ 1
สแกน QR
แล้วกรอกข้อมูล

ขั้นที่ 2



ขั้นที่ 2
สแกน QR
เข้าไลน์กลุ่ม
รหัส GK#9JZEB





เสื้อที่ระลึก

SSRU NARATHIWAT E-SPORT 2024

- ดอกกลมแขนสั้น 179 บาท
- ดอกกลมแขนยาว 199 บาท
- ดอกปกแขนสั้น 279 บาท
- ดอกปกแขนยาว 299 บาท

ไซส์	SS	S	M	L	XL	2XL	3XL	4XL	5XL
รอบอก	36	38	40	42	44	46	48	50	52
ความยาว	25	26	27	28	29	30	31	31	31

สอบถาม

เพิ่มเติมได้ที่

นางหิสาณี: แวดราวม
โทร. 084-024-7372

น.สมรธานี ดอสี:
โทร. 084-398-4734

สแกนสั่งซื้อ



SSRU E-SPORTS 2024

ประเภทจิวราจิว
อันดับที่ 1 จำนวน 15,000 บาท
อันดับที่ 2 จำนวน 8,000 บาท
อันดับที่ 3 จำนวน 6,000 บาท
อันดับที่ 4 จำนวน 5,000 บาท
อันดับที่ 5-8 จำนวน 3,500 บาท
อันดับที่ 9-16 จำนวน 1,000 บาท

ประเภทกุนการศึกษาและโควตา
อันดับ 1-5 กุนค่าเทอม 20 %

ผู้เข้าแข่งขันจะได้โควตาเรียน
ณ วิทยาลัย มหาวิทยาลัยและการจัดการ
และการบริหารธุรกิจด้วยภาษา
จำนวน 700 ที่นั่ง *ไม่รวมสอบ

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะได้รับประกาศนียบัตรทุกท่าน

